



ASSOCIAÇÃO DE XADREZ DE AVEIRO

 <http://www.axaveiro.pt>

 axaxadrez@gmail.com



Campeonato de Aveiro de Xadrez Rápido Equipas

São João da Madeira - 2013 Junho 15 - 10.30 h

O Campeonato de Aveiro de Xadrez Rápido é organizado pela Associação Estamos Juntos com o apoio da Associação de Xadrez de Aveiro.

A. DIREITO DE PARTICIPAÇÃO

O Campeonato de Aveiro de Xadrez Rápido por Equipas é aberto a todos os clubes filiados na Federação Portuguesa de Xadrez através da Associação de Xadrez de Aveiro, Cada clube pode inscrever mais do que uma equipa (com 4 elementos, no mínimo).

B. INSCRIÇÕES

As inscrições têm de ser enviadas para o email axaxadrez@gmail.com até às 24,00 h do dia 14 de Junho de 2013.

C. APOIOS DE PARTICIPAÇÃO E PRÉMIOS

A Associação de Xadrez de Aveiro entregará um subsídio de 15, 10 e 5 euros aos clubes classificados nos 3 primeiros lugares.

D. CONDIÇÕES TÉCNICAS

1. O Campeonato de Aveiro de Xadrez Rápido será disputado Sistema todos contra todos, em partidas de 5 minutos por jogador sendo utilizado o programa Swiss Manager.
2. Serão atribuídos 3 pontos pela vitória, 2 pontos pelo empate, 1 ponto pela derrota e 0 pontos por falta de comparência.
3. Os critérios de desempate são os seguintes, por ordem de prioridade:
 - a) Soma de pontos entre as equipas empatadas;
 - b) Soma de pontos nos 4 tabuleiros de todos os jogos entre as equipas empatadas;
 - c) Sistema Sonnenborn-Berger;
4. Serão eliminados os jogadores que derem duas faltas de comparência.
5. O Diretor de Prova é Albino Faria Silva e a Arbitragem será de Alzira Silva.

E. CALENDÁRIO

1. A prova será realizada no sábado, dia 14 de Junho de 2013, na Sede da AEJ, Rua de Ribes, em S. João da Madeira, a partir das 10.30 h.

F. DISPOSIÇÕES FINAIS

A inscrição e participação no Campeonato de Aveiro de Xadrez Rápido por Equipas presume a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento; dos regulamentos da FPX e da FIDE no que aplicáveis. Os casos omissos serão decididos pela Direção de Prova tendo em conta os Regulamentos da FPX e da FIDE.